

# Copa do Mundo 2014



Marina Maccari

  
SALAMANDRA

 MODERNA  
Literatura



A Copa do Mundo da FIFA é um dos maiores eventos esportivos do planeta.

Em 2014, o Brasil será novamente a sede do torneio. A vigésima Copa do Mundo da FIFA ocorrerá 64 anos depois da edição em que a seleção nacional se sagrou vice-campeã mundial em pleno Maracanã. Preparamos uma seleção dos títulos sobre futebol.



## Ensino Fundamental 1

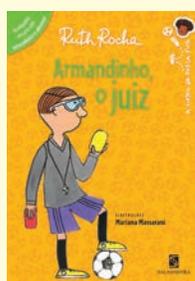


### A decisão do campeonato

de Ruth Rocha  
Ilustrações de  
Mariana Massarani

- 32 páginas
- ISBN 978-85-16-066505

Neste livro, Catapimba e sua turma, os craques do campinho pegado à casa do seu Manoel, vão descobrir que estrago um Bicão pode causar quando resolve "ajudar" a apitar o jogo.

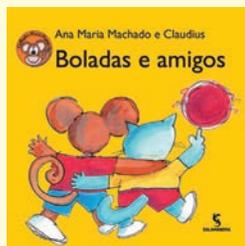


### Armandinho, o juiz

de Ruth Rocha  
Ilustrações de  
Mariana Massarani

- 32 páginas
- ISBN 978-85-066512

Neste livro, Armandinho vai sentir como dói ser chamado de "ladrão". Mas o resto da turma vai entender a falta que um juiz faz numa partida...



### Boladas e amigos

de Ana Maria  
Machado  
Ilustrações de Claudius

- 24 páginas
- ISBN 978-85-16-08251-2

Jogar bola e brigar combinam? É isso que o macaco precisa aprender.



### Camarões x Tartarugas

de Walcyr Carrasco  
Ilustrações de  
Michele Iacocca

- 72 páginas
- ISBN 85-16-08940-5

Imagine uma Copa do Mundo no fundo do mar apitada por um menino! Essa é a aventura fantástica que Rodrigo viveu quando foi convidado para ser juiz da decisão entre o time de Camarões e o de Tartarugas. É uma história para morrer de rir, com muitas confusões... mas que também fala dos habitantes do fundo do mar.

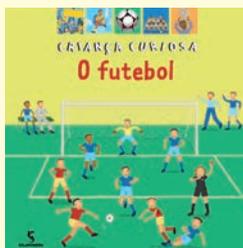


## Marcelo, marmelo, martelo

de Ruth Rocha  
Ilustrações de Mariana Massarani

- 64 páginas
- ISBN 978-85-16-07149-3

Tres histórias envolvendo situações do cotidiano de crianças. Em "O dono da bola" o futebol é visto como uma forma feliz de convivência e socialização.



## O futebol

de Jean-Michel Billioud  
Ilustrações de Xavier Frehring e Olivier Nadel

- 32 páginas
- ISBN 978-85-16-08219-2

Quem inventou o futebol? O que vestir para jogar ainda melhor? Como é marcado um impedimento? Quantas pessoas cabem em um estádio de futebol?

Tirinhas para puxar, janelas para abrir e muitas surpresas em cada página para você se divertir e sair descobrindo tudo sobre esse esporte que é paixão nacional!

Novo



## Um time show de bola: desafios futebolísticos (Livro de atividades com adesivos)

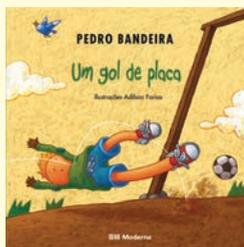
Baseado no filme de animação de Juan José Campanella

- 32 páginas
- ISBN 978-85-16-09032-6

Os jogadores do Time Show de Bola sabem que para ganhar um jogo é necessário treinamento físico e mental.

Divirta-se com labirintos, palavras cruzadas, testes sobre seus conhecimentos e muito mais!

Prove que você está pronto para se juntar à equipe!



## Um gol de placa

de Pedro Bandeira  
Ilustrações de Adilson Farias

- 24 páginas
- ISBN 978-85-16-04219-6

Aquela turminha adorava jogar bola num campinho improvisado que havia num terreno do bairro. Mas acontece que o dono do terreno resolveu construir um prédio de apartamentos em cima do campo de futebol! E agora?! O que a turminha ia fazer? Ficar sem brincar depois das aulas?

Novo



## Um time show de bola: o livro do filme

de Eduardo Sacheri  
Baseado no filme de animação de Juan José Campanella

- 144 páginas
- ISBN 978-85-16-09033-3

Amadeo vive em um pequeno e anônimo povoado. Ele trabalha em um bar, joga pebolim melhor do que ninguém e é apaixonado por Laura, sem que ela saiba.

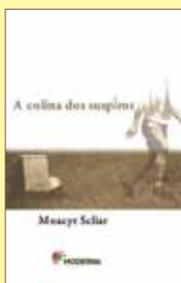
Sua rotina simples desmorona quando Colosso, um jovem da cidade eleito o melhor jogador do mundo, volta disposto a vingar a única derrota que sofreu em sua vida.

Com o pebolim, o bar e sua alma destruídos, Amadeo descobre algo mágico: os jogadores de seu querido pebolim falam, e muito! Juntos, eles embarcam em uma jornada cheia de aventuras para salvar Laura e o povoado. Mas no futebol há lugar para milagres?





## Ensino Fundamental II



### A colina dos suspiros de Moacyr Scliar

Disponível também  
em versão digital



- 128 páginas
- ISBN 85-16-02350-8
- ISBN ePub 978-85-16-07689-4

Futebol, em Pau Seco, é o que move ou paralisa a cidade. O estádio fica ao lado do cemitério. Rubinho, a possível salvação dos pausesequenses, é o jogador revelação da cidade, mas sofre uma humilhação pública ao revelar seu medo de marcar um gol em frente ao túmulo do falecido ídolo Bugio. Então, o jovem jogador desaparece e só tem um desejo: vingança. Trata-se de um momento decisivo em sua vida. Com humor e sutileza, questões éticas, políticas, sociais, familiares, amorosas, o bem e o mal são discutidos.



### O chute que a bola levou

de Ricardo Azevedo  
Ilustrações de  
Marcelo Cipis

Disponível também  
em versão digital



- 112 páginas
- ISBN 978-85-16-07007-6
- ISBN ePub 978-85-16-07587-3

Aquela bola de couro vivia sonhando trezentas mil coisas na prateleira de uma loja de material esportivo. Um belo dia, foi comprada e, logo depois, entrou em campo para sua primeira partida de futebol. O que ela jamais poderia imaginar é que aquele seria apenas o pontapé inicial de muitos outros jogos extraordinários e inesperados. A verdade verdadeira é que, durante sua surpreendente trajetória, a tal pelota cheia de gomos e sonhos acabou descobrindo que os jogos de futebol e os jogos da vida podem ser muito parecidos.



### A comédia dos anjos de Adriana Falcão Ilustrações de Weberson Santiago

Disponível também  
em versão digital



- 144 páginas
- ISBN 978-85-16-08536-6
- ISBN ePub 978-85-16-07612-2

Você sabe por que Pelé enfrentou sua primeira Copa do Mundo com apenas 17 anos de idade? Adriana Falcão sabe. Ou, pelo menos, tem sua própria teoria a respeito. E essa teoria envolve amores frustrados, uma morta que não é bem morta, um empresário de futebol enlouquecido e, principalmente, o futuro da nossa pátria, com chuteiras nos pés.



### Esporte, caminho de superação

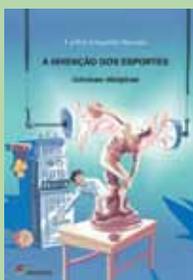
de Denise Pellegrini e  
Januária Cristina Alves  
Ilustrações de  
Caio Cardoso e Pablo Mayer

- 72 páginas
- ISBN 978-85-16-08511-7

Ao longo da história, o esporte tem sido uma possibilidade de desenvolvimento para o ser humano. Recordes, adrenalina, muito suor e emoção. As diversas modalidades esportivas têm mostrado que sempre é possível superar desafios e se superar! Mas, será que o esporte é mesmo para todos? Será que qualquer um pode se desafiar e vencer os seus limites? Esporte, caminho de superação discute essas e outras questões que nos fazem pensar sobre o papel do esporte na história da humanidade. Com texto leve, recheado de números e infográficos, o livro conduz o leitor, a uma viagem pelas curiosidades do mundo esportivo, incluindo os esportes paralímpicos, colocando em pauta outra questão fundamental em nossa sociedade: a inclusão social por meio de práticas esportivas. Também sugestões de links, livros, filmes e vídeos para ir além e se aprofundar nesse assunto.



## Ensino Fundamental II e Ensino Médio



### A invenção dos esportes Crônicas olímpicas de Carlos Eduardo Novaes Ilustrações de Pablo Mayer

- 152 páginas
- ISBN 978-85-16-09128-6

Como nasceram as modalidades esportivas? Tem ideia de quando a canoagem deixou de ser apenas um meio de transporte? Já parou para pensar quem inventou o basquete? E o voleibol? A proposta do livro, é responder a essas e a várias outras perguntas e curiosidades sobre o tema por meio de crônicas sobre os mais diversos esportes, farta informação sobre cada um deles e um texto fluido, bem humorado, claro e informativo. O Brasil é o país sede de dois eventos de peso no cenário esportivo mundial: a Copa do Mundo de futebol de 2014 e os Jogos Olímpicos de 2016. Por isso os esportes invadiram o cotidiano e o imaginário do povo brasileiro, já bastante interessado no tema. Como é importante e desejável que a escola esteja sintonizada com o que acontece no mundo em que vivemos e, mais ainda, que discuta e aprofunde sob diversos aspectos esses temas, sugerimos que a leitura de A invenção dos esportes seja um ponto de partida para a discussão do assunto.

**SÃO PAULO** • Tel. (11) 2076.7900 Fax (11) 2076.7919 • **ACRE Rio Branco** Tel. (68) 3224.3432 • **ALAGOAS Maceió** Tels. e Fax (82) 3338.5795 ou (82) 3241.1368  
 • **AMAPÁ Macapá** Tel. e Fax (96) 3223.7990 • **AMAZONAS Manaus** Tel. (92) 3342.3542 • **BAHIA Salvador** Tel. (71) 3111.2300 Fax (71) 3366.3468 • **CEARÁ Fortaleza** Tel. (85) 3115.5111 Fax (85) 3115.5150 • **DISTRITO FEDERAL Brasília** Tel. (61) 3701.9000 / 3701.9009 • **ESPÍRITO SANTO Vitória** Tels. e Fax (27) 3345.2806 / 3345.5315 • **GOIÁS Goiânia** Tel. e Fax (62) 3225.0646 / (62) 3213.5710 • **MARANHÃO São Luís** Tels. e Fax (98) 3243.4700 / 3243.0542 • **MATO GROSSO Cuiabá** Tel. (65) 3054.2928 • **MATO GROSSO DO SUL Campo Grande** Tel. (67) 3044.0076  
 • **MINAS GERAIS Belo Horizonte** Tel. (31) 3194.5000 Fax (31) 3194.5016 • **Uberlândia** Tel. (34) 3236.6022 Fax (34) 3236.6720 • **PARÁ Belém** Tels. (91) 3250.5321 / 3249.3141 • **PARAÍBA Campina Grande** Tel. e Fax (83) 3322.7790 • **João Pessoa** Tels. e Fax (83) 3241.8560 / 3241.2158 • **PARANÁ Cascavel** Tel. e Fax (45) 3326.1609 • **Curitiba** Tel. e Fax (41) 3342.7004 • **Maringá** Tel. (44) 3226.2638 Tel. e Fax (44) 3227.7067 • **PERNAMBUCO Recife** Tel. (81) 3366.1700 Fax (81) 3366.1712 • **PIAUI Teresina** Tel. (86) 3221.3089 Tel/Fax (86) 3221.2963 • **RIO DE JANEIRO Rio de Janeiro** Tel. (21) 3535.1900 Fax (21) 3535.1990 • **RIO GRANDE DO NORTE Natal** Tel. e Fax (84) 3211.2174 Fax (84) 3201.0044 • **Mossoró** Tel. (84) 3316.1421 • **RIO GRANDE DO SUL Porto Alegre** Tel. e Fax (51) 3535.1600 • **RONDÔNIA Porto Velho** Tel. (69) 3211.5268 Tel. (69) 3224.7750 • **SANTA CATARINA Florianópolis** Tel. (48) 3348.6198 • **SÃO PAULO Bauru** Tel. (14) 3238.7975 Fax (14) 3238.2703 • **Ribeirão Preto** Tel. (16) 3636.3183 Fax (16) 3636.3844 • **SERGIPE Aracaju** Tel. e Fax (79) 3246.2645 / (79) 3246.6493 • **TOCANTINS Palmas** Tel. (63) 3216.9500 • **Gurupi** Tel. (63) 3351.2817 • **Araguaína** Tel. (63) 3414.2452



**SALAMANDRA**

[www.salamandra.com.br](http://www.salamandra.com.br)




**MODERNA**  
Literatura

[www.modernaliteratura.com.br](http://www.modernaliteratura.com.br)